Шпаргалка по информатике. Школково.

Задание 2

```
print("x y z w")
for x in range(2):
  for y in range(2):
    for z in range(2):
       for w in range(2):
         if выражение == 0 или 1:
            print(x, y, z, w)
Запись в Python:
A - and
              ¬ - not
              = - ==
v - or
→ - <=</p>
```

Задание 6

Команды

```
PYTHON
   КУМИР
  вперёд(п)
               forward(n)
  назад(n)
              backward(n)
  вправо(n)
                right(n)
  влево(n)
                 left(n)
опустить хвост down()
поднять хвост
```

Пример программы в Python: from turtle import * # подключить библиотеку

k = 10 # коэффициент увеличения tracer(0) # чтобы моментально вывелось

forward(5 * k) # алгоритм

```
left(90)
forward(3 * k)
left(45)
for i in range(8):
  forward(6 * k)
  right(90)
up() # поднять перо вверх перед
рисованием точек
```

```
for x in range(-20 * k, 20 * k, k):
  for y in range(-20 * k, 20 * k, k):
    goto(x, y)
    dot(3, "red") # точки
done() # чтобы не вышло как
нарисовалось
```

Задание 12

```
s = "выражение"
while ".." in s:
# пока ".." в ѕ
if "#" in s:
  s = s.replace('#', '*', 1)
# .replace(old, new, cnt) заменяет
# первое вхождение old на new
print(sum([int(i) for i in s]))
# печатает сумму цифр записи
print(s.count('5'))
# подсчитывает кол-во '5' в строке
```

Задание 7

Перевод:

```
8 бит = 1 байт
1024 байт = 1 килобайт
1024 килобайт = 1 мегабайт
1024 мегабайт = 1 гигабайт
Формулы:
N = 2^{1}, где N - кол-во цветов,
і - глубина кодирования (бит)
Объем изображения I = x * y * i,
где х - ширина (рх), у - высота (рх),
і - глубина кодирования (биты)
Объем муз. файла I = f * r * k * t,
```

Задание 8

каналов, t - время (сек)

где f - частота дикретизации (Гц),

r - глубина кодирования, k - кол-во

```
Прототип: "Сколько 4-буквенных
слов сможет составить из букв А, Б, В, Г,
если при этом А не должна стоять на
первом месте и должно быть ровно
две буквы?"
letters = 'AБBΓ'
c = 0
for q in letters:
  for w in letters:
    for e in letters:
      for r in letters:
        word = q + w + e + r
        if word[0] != '0' and
                word.count('5') == 2:
          c += 1
```

Прототип: "Все 4-буквенные слова из букв Г. А, В, Б, записаны в алфавитном порядке и пронумерованы.

```
Вот начало списка:
1. AAAA
2. АААБ
3. AAAB
4. ΑΑΑΓ
5. ААБА
```

letters = 'AБBΓ'

Укажите первое слово, которое не содержит А."

```
c = 0
for a in letters:
  for w in letters:
    for e in letters:
       for r in letters:
         word = q + w + e + r
         if word.count('A') == 0:
            print(c, word)
```

Задание 15

```
Неравенства, делимость,
побитовая конъюнкция:
for A in range(1, 1000):
  flaq = 0
  for x in range(1, 1000):
    for y in range(1, 1000): # если
есть у
      if выражение == 0: # если
по условию должно быть
истинно, то ставим 0, иначе 1
        flaq = 1
        break
  if flag == 0:
    print(A)
```

Отрезки:

```
def f(x, A):
  P = a1 <= x <= a2
  Q = b1 \le x \le x2
  A = A[0] \le x \le A[1]
  return выражение
  # пример
  # return not(not(A) and P) or Q
borders = [0, 0]
minim = 100000
for a in range(0, 80 * k):
  for b in range(a, 80 * k):
    A = [a / k, b / k]
    flaq = 0
    for x in range(0, 100 * k):
       if f(x, A) == 0:
         flag = 1
    if flag == 0:
       if A[1] - A[0] <= minim:
         minim = A[1] - A[0]
         borders = a.copy()
print(minim, borders)
```

Множества:

print(len(a))

```
def f(x, a):
  P = set([a1, a2, a3, a4])
  Q = set([b1, b2, b3])
  return выражение
  # return ((not(x in a)) <= (x in P)) ...)
# Минимальное кол-во элементов:
a = set()
for x in range(20):
  if f(x, a) == False:
    a.add(x)
print(len(a))
# Максимальное кол-во элементов:
a = set([a1, a2, a3, a4, b1, b2, b3])
for x in range (20):
  if f(x, a) == False:
    a.remove(x)
```

Задание 14

```
Перевод из одной СС в другую:
# Массив, содержащий в себе цифры LOSE1 - Ваня за один ход (19 задача)
def ss(n, osn):
  res = []
  while n > 0:
    res.append(n % osn)
    n //= osn
  return res[::-1]
```

Операнды арифм. выражения: for x in range(2, 14): # если 14-я СС # 5x3 a = 5 * 14**2 + x * 14**1 + 3 * 14**0 if a % число == 0: print(a, x)

Задание 5

Необходимые функции:

```
bin(n) - перевести из 10 сс в 2 сс
oct(n) - перевести из 10 сс в 8 сс
hex(n) - перевести из 10 сс в 16 сс
int("..", n) - перевести из любой сс
           в 10 сс
```

Задание 11

Алгоритм:

- 1. Считаем мощность алфавита 2. Находим, сколько выделить бит на символ
 - i = log¬N (округляем вверх)
- 3. Находим кол-во бит на весь пароль (кол-во символов в пароле умножить на кол-во бит на символ)
- 4. Переводим в байты (округляем вверх до целого)
- 5. Считаем кол-во памяти на кол-во людей в байтах
- 6. Переводим в нужную величину

Задание 23

Прототип: "Кол-во программ из 1 в 28, команды +1, *3, проходит через 5, не проходит через 17".

```
# Динамика
a = [0] * 1000
a[1] = 1
for i in range(1 + 1, 28 + 1):
  if i % 3 == 0:
     a[i] = a[i - 1] + a[i // 3]
  else:
     a[i] = a[i - 1]
  if i == 5:
     for x in range(1, 5):
       a[x] = 0
  if i == 17:
     a[i] = 0
print(a[28])
# Рекурсия
def f(s, e):
  if s == e:
     return 1
  if s > e or s == 17:
     return 0
  return f(s + 1, e) + f(s * 3, e)
print(f(1, 5) * f(5, 28))
```

Задание 19-21

WIN1 - Петя за один ход

```
WIN2 - Петя за два хода (20 задача)
LOSE2 - Ваня за два хода (21 задача)
Одна куча
from functools import Iru_cache
def moves(h):
  return (h+3), (h*2)
@lru_cache(None)
def game(h):
  if h >= 65:
    return 'END'
  elif any(game(x) == 'END' for x in moves(h)):
    return 'WIN1'
# Для 19 на неудачный ход в следующем elif
# не all, a any
  elif all(game(x) == 'WIN1' for x in moves(h)):
    return 'LOSE1'
  elif any(game(x) == 'LOSE1' for x in moves(h)):
    return 'WIN2'
  elif all(game(x) == 'WIN1' or game(x) == 'WIN2'
                        for x in moves(h)):
    return 'LOSE2'
for s in range(1, 63):
```

Две кучи

print(s, game(s))

```
from functools import lru_cache
def moves(h):
  a, b = h
  return (a + 3, b), (a, b + 3), (a * 2, b), (a, b * 2)
@Iru_cache(None)
def game(h):
  if sum(h) >= 65:
    return 'END'
  elif any(game(x) == 'END' for x in moves(h)):
    return 'WIN1'
# Для 19 на неудачный ход в следующем elif
# не all, a any
  elif all(game(x) == 'WIN1' for x in moves(h)):
    return 'LOSE1'
  elif any(game(x) == 'LOSE1' for x in moves(h)):
    return 'WIN2'
  elif all(game(x) == 'WIN1' or game(x) == 'WIN2'
                         for x in moves(h)):
    return 'LOSE2'
for s in range(1, 63):
  h = (5, s)
  print(s, game(h))
```

Задание 16

Если функция превышает глубину рекурсии, то

import sys

и перед функцией вызвать

sys.setrecursionlimit(100000)

Задания 3, 9, 18, 22

Полезные формулы:

```
Найти сумму
                   =CУММ(X1:X10)
диапазона
Найти сумму
                 =СУММЕСЛИ(X1:X10;
диапазона с
                     условие)
условием
Найти среднее
                  =CP3HAY(X1:X10)
арифметическое
Найти среднее
                =СРЗНАЧЕСЛИ(Х1:Х10;
арифм.
                     условие)
с условием
                 =СЧЁТЕСЛИ(X1:X10;
Найти кол-во
с условием
                     условие)
Найти остаток
от деления
                   =OCTAT(x; y)
одно на другое
Найти значение
                  =ВПР(искомое
в другой таблице
                    значение;
и вернуть
                    диапазон:
соответствующее
                  номер столбца;
ему
```

Задание 25

Делители числа

```
def div(x):
  s = set()
  for i in range(1, int(x ** 0.5) + 1):
     s.add(i)
     s.add(x // i)
  return sorted(s)
# Кол-во делителей
def cnt_div(x):
  return len(div(x))
# Определить, простое ли
# число
def is_prime(x):
  if x == 1:
     return False
  for i in range(2, int(x ** 0.5) + 1):
     if x \% i == 0:
       return False
  return True
```

Прототип: "Определите числа, не превышающие 10⁸, которые соответствуют маске 1*4?25? и делятся на 2025.".

from fnmatch import *

for x in range(2025, 10 ** 8, 2025): if fnmatch(str(x), "1*4?25?"): print(x, x // 2025)